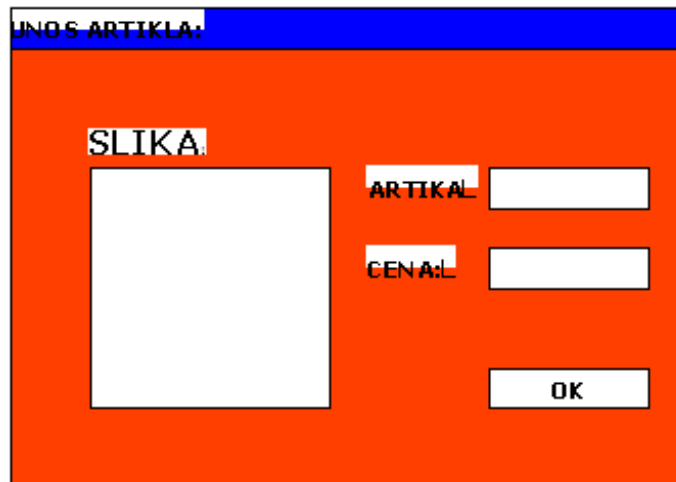


1. Napraviti dva objekta koji predstavljaju dva kruga. Za prvi krug omogućiti korisniku da unese poluprečnik, a za drugi je on poznat i iznosi $r=23\text{cm}$. Izračunati površine oba kruga i rezultat prikazati na ekranu.
2.
 - a. Napraviti 2 objekata u glavnoj klasi koja predstavljaju vaše omiljeno piće. Opis tih objekata(klasa) treba da ima nekoliko atributa(najmanje 5).
 - b. Napraviti konstruktor sa parametrima
 - c. Prikazati podatke objekata
3. Napraviti klasu koja opisuje auto koji se kreće ravnomerno. Napraviti unutar klase metodu koja računa brzinu na osnovu pređenog puta i vremena. U glavnoj kreirati objekat automobile uneti pređeni put i vreme, a zatim izračunati brzinu i rezultat prikazati na ekranu.



4. Napraviti grafiku koja će izgledati kao na slici:
 - a. Prozor narandzaste boje širine 800i visine 600 pomeren u odnosu na gornji levi ugao ekrana 12 po x osi i 34 po y osi
 - b. **Napomena: svaka tacno prikazana komponenta nosi 1poen a frame nosi 2p(ukupno 10 p)**

600