

1. Napraviti dva objekta koji predstavljaju dva romba. Za prvi krug omogućiti korisniku da unese stranicu i visinu, a za drugi su poznate vrednosti i iznose  $a=23\text{cm}$  i  $h=12\text{cm}$ . Izračunati površine oba romba i rezultat prikazati na ekranu
2.
  - a. Napraviti 2 objekata u glavnoj klasi koja predstavljaju vaše omiljene aranžmane(letovanje ili zimovanje). Opis tih objekata(klasa) treba da ima nekoliko atributa(najmanje 5). Neka dva atributa imaju privatan pristup.  
.....2p
  - b. Napraviti konstruktor sa parametrima .....2p
3. Napraviti klasu koja opisuje auto koji se kreće ravnomerno ubrzano. Napraviti unutar klase metodu koja računa brzinu na osnovu početne brzine, pređenog puta i vremena. U glavnoj kreirati objekat automobile uneti pređeni put i vreme, a zatim izračunati brzinu i rezultat prikazati na ekranu.