

1. Napraviti dva objekta koji predstavljaju dve lopte. Za prvu loptu omogućiti korisniku da unese poluprečnik, a za drugu je on poznat i iznosi $r=2\text{cm}$. Izračunati površine obe lopte i rezultat prikazati na ekranu
2.
 - a. Napraviti 2 objekata u glavnoj klasi koja predstavljaju po jedno iznajmljivanje CD ili DVD-a iz CD-kluba . Opis tih objekata(klasa) treba da ima nekoliko atributa(najmanje 5).
 - b. Napraviti konstruktor sa parametrima
 - c. Prikazati podatke objekata
3. Napraviti klasu koja opisuje telo koje slobodno pada sa početne visine H_0 . Napraviti unutar klase metodu koja računa početnu visinu na osnovu poznate brzine pri padu. U glavnoj klasi kreirati objekat tela koje pada, uneti trenutnu brzinu pri padu, a zatim izračunati početnu visinu i rezultat prikazati na ekranu.
4. Napraviti grafiku koja će izgledati kao na slici:

ODELENJE:

UČENIK

PROSEKL

SLIKA.

700

- Prozor narandzaste boje širine 1000 i visine 700 pomeren u odnosu na gornji levi ugao ekrana 120 po x osi i 100 po y osi