

1. Napraviti dva objekta koji predstavljaju dva kvadra. Za prvi kvadar omogućiti korisniku da unese stranice, a za drugi su one poznate i iznose: $a=2\text{cm}$, $b=12\text{cm}$ i $c=4\text{cm}$. Izračunati zapremine oba kvadra i rezultat prikazati na ekranu
2.
 - a. Napraviti 2 objekata u glavnoj klasi koja predstavljaju učenike jednog odeljenja. Opis tih objekata(klasa) treba da ima nekoliko atributa(najmanje 4).
 - b. Napraviti konstruktor sa parametrima
 - c. Prikazati podatke objekata
3. Napraviti klasu koja opisuje auto koji se kreće ravnomerno. Napraviti unutar klase metodu koja računa pređeni put na osnovu brzine i vremena. U glavnoj klasi kreirati objekat automobile, uneti brzinu i vreme, a zatim izračunati pređeni put i rezultat prikazati na ekranu.
4. Napraviti grafiku za unos podataka iz 2. zadatka: