1. Izračunati brzinu pri padu, lopte koja pada na zemlju sa visine H(unosi korisnik). Vreme padanja je 3 s.
   Odredi da li je ta brzina dostigla brzinu od vG[m/s](unosi korisnik) . Odrediti takođe, da li će posle 2s padanja brzina biti veća od 10m/s.

2. Uneti koordinate temena trougla A,B,C i odrediti rastojanja AB i BC.
   Odrediti koje je manje

3. Uneti meru u inčima i pretvoriti u cm. Zaokružiti na ceo broj. Odrediti da li je razlika veća ili manja od (0.2cm).