

1. Dat je jednakokraki trougao ABC čiji su uglovi redom x, x, y . Ako korisnik unese x odrediti y i odrediti da li je trougao oštrougli, pravougli ili tupougli
2. Uneti površinu kvadrata i kruga. Odrediti stranicu kvadrata i poluprečnik kruga i uporediti ih (šta je duže)
3. U jednoj kompjuterskoj igrići broj poena koji se osvoji posle završenih nivoa 1, 2 i 3 iznose 120p, 204p i 445p, redom. Napraviti program koji za unet pređeni nivo(1-3) izračunava ukupan broj osvojenih poena.