

1. Simulacija kočenja automobila

Automobil se kreće ravnomerno brzinom v_0 [km/h] i u jednom trenutku počne da koči ubrzanjem $a=-2$ km/h. Simulirati kočenje vozila tako da se, počev od trenutka kočenja, na svakih 0,1 s ispisuju: trenutno vreme, pređeni put i trenutna brzina. Kada se vozilo zaustavi ispisati: Zaustavni put je $s=....$ m, a vreme zaustavljanja je $t=....$ s

2. Zbir parnih brojeva

Napisati program kojim se izračunava zbir prvih N parnih prirodnih brojeva .

3. Pretvaranje temperaturne skale

Napisati program kojim se kreira tabela prevođenja iz skale celzijusa u skalu farenhajta za sve celobrojne vrednosti stepena počev od c_1 do c_2 . ($F=1.8 *C+32$)