

## 1. Simulacija kočenja automobila

Automobil se kreće ravnomerno brzinom  $v_0$ [km/h] i u jednom trenutku počne da koči ubrzanjem  $a=-2$ km/h. Simulirati kočenje vozila tako da se, počev od trenutka kočenja, na svakih 0,1 s ispisuju: trenutno vreme, pređeni put i trenutna brzina. Kada se vozilo zaustavi ispisati: Zaustavni put je  $s=....$ m, a vreme zaustavljanja je  $t=....$ s

## 2. Zbir neparnih brojeva

Napisati program kojim se izračunava zbir prvih N neparnih prirodnih brojeva .

## 3. Pretvaranje temperaturne skale

Napisati program kojim se kreira tabela prevođenja iz skale celzijusa u skalu farenhajta za sve celobrojne vrednosti stepena počev od  $c_1$  do  $c_2$ . ( $F=1.8 *C+32$ )