

1. Pretvaranje(1G)

Napraviti program u koji korisnik unosi temperaturu u celzijusima, brzinu u m/s i koji ove vrednosti pretvara u novu temperaturu u Kelvinima, a brzinu u km/h.

Izvor: Zbirka informatika

Težina: 2

Opis: Formule

2. Trapez(1G)

Uneti osnovice trapeza a, b i visinu trapeza h, a zatim izračunati površinu P i srednju liniju m, trapeza i rezultate prikazati na ekranu

Ulaz

Učitavaju se tri broja, svaki u posebnoj liniji. (1-90)

Izlaz

Ispisuje se dve linije u kojima se prikazuju površina i srednja linija

Primer

Ulaz

4
12.2
15

Izlaz

P=121.5
m=8.1

Težina: 3

Opis: Matematika

3. Rastojanje kuća(1G)

Pera i Mika žive u istoj ulici, Mikina kuća je udaljenija od škole. Oni idu u školu istim putem, polaze iz kuće u isto vreme i ravnomerno se kreću. Pera se kreće brzinom v_1 m/s,

a Mika brzinom v_2 m/s ($v_2 > v_1$). Napisati program kojim se određuje koliko je rastojanje između njihovih kuća, ako je posle t sekundi Mika bio d metara iza Pere.

Ulaz

Unose se četiri realna broja koji redom predstavljaju brzinu kretanja Pere (v_1), brzinu kretanja Mike (v_2), brzine su izražene u m/s, broj sekundi (t) i rastojanje između Pere i Mike u metrima (d). Svaki podatak je u posebnoj liniji standardnog ulaza.

Izlaz

Na standardnom izlazu prikazati realan broj, na dve decimale, koji predstavlja koliko je rastojanje između njihovih kuća.

Primer

Ulaz

```
1.6  
2.1  
10  
30.0
```

Izlaz

```
35.00
```

Izvor: *Petlja, Aritmetika.Formule.Kretanje*

Težina: 4

Opis: *ravnomerno kretanje fizika*

1.